



Google ha tolto i veli al nuovo store online chiamato Chrome Web Store, uno spazio virtuale dedicato agli utenti del browser Chrome (ed ai concorrenti che utilizzeranno tecnologie simili) su cui sarà possibile acquistare applicazioni, giochi, magazine ecc.

{loadposition adsense.articolo}

undar Pichai, vicepresidente di Google, durante la presentazione del Chrome Web Store ha affermato di credere molto in questo modello di business. In effetti, visto il successo del capostipite Apple con l'App Store, è difficile dargli torto. Su questa piattaforma sarà possibile acquistare e scaricare giochi, utility, giornali, applicazioni e quant'altro.

{loadposition adsense.articolo2}

La piattaforma sarà basata su HTML5, supporterà circa 40 lingue e, dal browser, sarà possibile procedere agli acquisti in modo semplice e sicuro grazie ad alcune feature integrate in Chrome. I giochi acquistati nel Web Store saranno eseguiti all'interno del browser grazie all'implementazione del Native Client.

Molto spazio è stato dato anche al cloud computing grazie al rilascio dell'App Engine for Business, uno strumento dedicato al mondo business ed in grado di realizzare applicazioni cloud tagliate su misura per le esigenze delle singole aziende.

Appaiono chiare anche le percentuali dei compensi per gli sviluppatori delle applicazioni, a loro andrà il 70% del ricavato, il resto rimarrà a Google.

{phocadocumentation view=navigation|type=mpctn|top=92}